

Bezirk Köln 2023/24

Herren 2. Bezirksklasse 3 (4er)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

An Pos. 11 Spielt Spfr. Leverkusen II Die Spielpläne sind ab dem 1. August 2023 verbindlich.

Spielleiter-Kontaktadresse

Pieper, Werner, Klosterstr. 7, 50354 Hürth, Mobil: 01638321978, djkböcklemuend, pieperwerner61@gmx.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 01.09.2023 19:30 (1)	TPS Köln	DJK Spfr. Leverkusen II	8:5
Mi. 06.09.2023 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	TV Ensen-Westhoven IV	8:2
Fr. 22.09.2023 19:30 (1)	TFG Nippes IV	DJK Spfr. Leverkusen II	3:8
Mi. 27.09.2023 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	DJK Löwe Köln II	8:4
Fr. 20.10.2023 20:00 (1)	1. FC Köln IX	DJK Spfr. Leverkusen II	8:4
Mi. 25.10.2023 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	SV Arminia Köln III	1:8
Mo.30.10.2023 19:30 (1)	TTC Köln-Ostheim II	DJK Spfr. Leverkusen II	8:5
Mi. 08.11.2023 19:25 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	DJK Bocklemünd	0:8
Mi. 15.11.2023 19:00 t/v (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	TuS Roland Bürrig II	8:3
Do. 23.11.2023 19:30 v (1)	TTC Köln-Ostheim III	DJK Spfr. Leverkusen II	8:6
Mi. 29.11.2023 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	DJK spinfactory Köln V	8:4
Mi. 10.01.2024 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	TPS Köln	4:8
So. 28.01.2024 10:00 (2)	TV Ensen-Westhoven IV	DJK Spfr. Leverkusen II	7:7
Sa. 17.02.2024 18:30 (1)	DJK Löwe Köln II	DJK Spfr. Leverkusen II	8:1
Mi. 21.02.2024 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	1. FC Köln IX	2:8
Fr. 01.03.2024 19:30 (1)	SV Arminia Köln III	DJK Spfr. Leverkusen II	8:4
Mi. 06.03.2024 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	TTC Köln-Ostheim II	0:8
Mi. 20.03.2024 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	TuS Roland Bürrig II	8:2
Fr. 05.04.2024 19:00 v (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	TFG Nippes IV	6:8
Di. 09.04.2024 19:00 v (1)	DJK Bocklemünd	DJK Spfr. Leverkusen II	8:0
Mi. 10.04.2024 19:00 (1)	DJK Spfr. Leverkusen II	TTC Köln-Ostheim III	4:8
Mi. 17.04.2024 19:00 v (1)	DJK spinfactory Köln V	DJK Spfr. Leverkusen II	8:0

