

# Bezirk Ulm 2022/23

## Jungen 19 Kreisliga A Gr.3 Vorrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	TSV Laichingen II	6	6	0	0	36:6	+30	12:0
2	TSV Berghülen	6	4	1	1	33:16	+17	9:3
3	TSV Herrlingen II	6	3	2	1	29:19	+10	8:4
4	TSV Seissen	6	2	2	2	26:26	0	6:6
5	TSV Schelklingen	6	2	0	4	19:26	-7	4:8
▼ 6	TSV Blaubeuren II	6	1	1	4	13:29	-16	3:9
▼ 7	TSV Laichingen III	6	0	0	6	2:36	-34	0:12

### Bemerkungen

Absteiger werden nach der Vorrunde in eine neue Spielklasse der Kreisliga B nach geografischen Gesichtspunkten eingeteilt!

### Spielleiter-Kontaktadresse

Laur, Wolfgang, Mobil: 0152-28821837, Tel.: 07304-434784, <https://www.tsv-herrlingen.de/>, [ttwolferl@gmail.com](mailto:ttwolferl@gmail.com), [ttwolferl@aol.com](mailto:ttwolferl@aol.com)

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 24.09.2022 10:00 (1)	TSV Berghülen	TSV Herrlingen II	5:5
Do. 29.09.2022 19:00 v (1)	TSV Laichingen III	TSV Laichingen II	0:6
Sa. 01.10.2022 10:00 (1)	TSV Blaubeuren II	TSV Laichingen III	6:0
Sa. 15.10.2022 13:00 (1)	TSV Schelklingen	TSV Berghülen	2:6
14:00 h (3)	TSV Seissen	TSV Herrlingen II	5:5
15:00 (1)	TSV Laichingen II	TSV Blaubeuren II	6:0
Sa. 22.10.2022 15:00 (1)	TSV Laichingen II	TSV Seissen	6:1
Fr. 28.10.2022 19:00 v (1)	TSV Berghülen	TSV Laichingen III	6:0
Sa. 29.10.2022 10:00 (1)	TSV Herrlingen II	TSV Schelklingen	6:1
Sa. 05.11.2022 10:00 (1)	TSV Berghülen	TSV Laichingen II	4:6
10:00 (1)	TSV Blaubeuren II	TSV Seissen	5:5
Mi. 09.11.2022 18:45 v (1)	TSV Schelklingen	TSV Seissen	4:6
Sa. 12.11.2022 13:20 v (1)	TSV Laichingen III	TSV Herrlingen II	2:6
Sa. 19.11.2022 13:00 (1)	TSV Laichingen III	TSV Schelklingen	0:6
Sa. 26.11.2022 10:00 (1)	TSV Herrlingen II	TSV Laichingen II	1:6
13:00 (1)	TSV Schelklingen	TSV Blaubeuren II	6:2
Sa. 03.12.2022 10:00 (1)	TSV Blaubeuren II	TSV Berghülen	0:6 NA
14:00 (3)	TSV Seissen	TSV Laichingen III	6:0
Sa. 10.12.2022 10:00 (1)	TSV Herrlingen II	TSV Blaubeuren II	6:0
14:00 (3)	TSV Seissen	TSV Berghülen	3:6
15:00 (1)	TSV Laichingen II	TSV Schelklingen	6:0 NA