

# Kreis Kassel 2023/24

## Jungen 13 Kreisliga VR1

Spielbericht (genehmigt)



### FTSV Heckershausen II : TV 1894 Simmershausen II - 2 : 3

29.09.2023, 18:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname              | Rang | Name, Vorname            |
|------|----------------------------|------|--------------------------|
| 1    | 2.2 Wenkel, Marlon         | 1    | 2.6 Korell, Piet         |
| 2    | 3.1 Qusta, Elia            | 2    | 2.9 Meyer, Paul          |
| D1   | Wenkel, Marlon/Qusta, Elia | D1   | Korell, Piet/Meyer, Paul |

|       | FTSV Heckershausen II | TV 1894 Simmershausen II | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze                 | Spiele          |
|-------|-----------------------|--------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|-----------------|
| 1-1   | Wenkel, Marlon        | Korell, Piet             | 11:0    | 11:2    | 11:9    |         |         | 3:0                   | 1:0             |
| 2-2   | Qusta, Elia           | Meyer, Paul              | 11:13   | 2:11    | 6:11    |         |         | 0:3                   | 0:1             |
| D1-D1 | Wenkel, Marlon        | Korell, Piet             | 7:11    | 11:8    | 3:11    | 11:6    | 9:11    | 2:3                   | 0:1             |
|       | Qusta, Elia           | Meyer, Paul              |         |         |         |         |         |                       |                 |
| 1-2   | Wenkel, Marlon        | Meyer, Paul              | 5:11    | 7:11    | 5:11    |         |         | 0:3                   | 0:1             |
| 2-1   | Qusta, Elia           | Korell, Piet             | 11:5    | 7:11    | 11:9    | 11:8    |         | 3:1                   | 1:0             |
|       |                       |                          |         |         |         |         |         | <b>Bälle: 150:159</b> | <b>8:10 2:3</b> |

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 19:20

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 30.09.23 00:50

Letzte Änderung Admin: 25.08.23 08:20